

R&A foreslåede ændringer	DGU indstilling	
1	Ball in Motion Accidentally Deflected	DGU: OK - Giver god mening ikke at straffe for uheld
2	Ball Moved During Search	DGU: God idé - specielt at man ikke længere bliver straffet for at komme til at flytte sin egen bold under søgning i fx rough.
3	Ball Played from the Putting Green Hits Unattended Flagstick in the Hole	DGU: God idé - kan gøre spillet hurtigere
4	Caddie Lifting Ball on the Putting Green	DGU: OK
5	Caddie Standing Behind a Player to Help Line the Player Up	DGU: OK
6	Code of Player Conduct	DGU: God idé - kræver dog at der udvikles et national kodeks der som minimum bruges i DGU turneringer.
11	Expected Standards of Player Conduct	
7	Concept of Penalty Areas to Supersede Water Hazards	DGU: God ide at kunne definere områder der ikke indeholder vand som havende samme lempelsesmuligheder som de nuværende vandhazarder. R&A mangler dog at forholde sig til hvor man må definere "Penalty Areas" - specielt i forhold til banens afgrænsning. DGU bør søge input til den danske oversættelse af "Penalty Areas"

8	Elimination of Opposite Side Relief for Red Penalty Areas	DGU: OK - unødvendigt og forvirrende at der er mange valgmuligheder i dag
9	Elimination of the Requirement to Announce the Player's Intent to Lift a Ball	DGU: Generelt en rigtig god idé at der stoles mere på spilleren og at golf er en gentleman sport. Skulle gerne kunne sikre at der ikke dømmes ud fra millimeterdemokrati.
17	Reasonable Judgment in Estimating and Measuring	
10	Encouraging Prompt Pace of Play	DGU: Godt med mere direkte fokus på "Pace of play" i reglerne. Tidligere var det ikke tilladt at "spille uden for tur" men uden straf. Nu opfordres der til "Ready Golf". Bør måske opfølges af en dansk "Ready Golf" kampagne.
12	Fixed Distances (Not Club Lengths) to be Used for Measuring	DGU: OK. Kan blive forvirrende, men gør det ens for alle. Meget vigtigt at den nye regel 1.3a(2) (reasonable judgement..) også kan bruges når der droppes nær et lempelsespunkt. God idé at når man får gratis lempelse så skal bolden spilles meget nær hvor den lå - der kan ikke opnås en yderligere fordel som en køllelængde og ekstra rul kan give.
13	"Maximum Score" Form of Stroke Play	DGU: God idé som vil kunne gøre Slagspil hurtigere og mere populært.
14	Moving or Touching Loose Impediments or Touching Sand in a Bunker	DGU: Rigtig god ide at der ikke længere straffes for overtrædelser som ikke har en reel indflydelse på slaget.
26	Touching or Moving Loose Impediments or Ground in a Penalty Area	
16	Procedure for Dropping a Ball in Playing it from a Relief Area	DGU: DGU mener at man bør kunne placere en bold på tætklippede arealer i stedet for at skulle være tvunget til at droppe fra "lige over græsset". Det vil simplificere processen markant - specielt på meget skrånende lejer. Er det ikke muligt bør antal forsøg på at droppe (og få bolden til at stoppe i

		droppeområdet) begrænses til 2 hvorefter bolden må placeres.
18	Relief for an Embedded Ball	DGU: Rigtig god idé da under de nuværende regler ikke synes fair at skelne mellem fairway og rough.
20	Replacing a Ball When the Original Spot Is Not Known	DGU: God idé at en bold som skal genplaceres, altid må placeres og det ikke er nødvendigt at droppe hvis punktet er ukendt. Muligheden for at en droppet bold ruller væk fra det estimerede punkt fjernes.
21	Standard for Deciding Why a Ball Moved	DGU: Rigtig god idé at udvide begrebet "en kendsgerning eller så godt som sikkert" til at afgøre om en bold blev flyttet.
30	When to Replace a Ball That Moves on the Putting Green	DGU: OK. Er dog stadig kompliceret at der er forskellige krav til at genplacere en bold som er blevet flyttet af naturlige årsager (hvorvidt bolden allerede er blevet genplaceret eller ej)
19	No Penalty for Moving a Ball on the Putting Green	DGU: Godt at en spiller ikke straffes for uheld. Reglen er allerede indført via en Lokal Regel i de fleste danske klubber.
22	Substitution of a Ball Damaged During Play of a Hole	DGU: OK
23	Substitution of a Ball Always Allowed When Taking Relief	
24	Time for Search Before a Ball is Lost (3 min.)	DGU: OK - godt for pace of play
25	Touching the Line of Play on a Putting Green	DGU: God idé, da det har ført til mange u hensigtsmæssige straffe og der er ikke tale om unfair forbedringer af forholdene.
19	Repairing Damage on the Putting Green	
27	Unplayable Ball in a Bunker	DGU: Streng straf for at droppe ud af bunker. En bunker bør sidestilles med andre Penalty Areas, således man kan droppe ud på en linje mod flaget med 1 straffeslag.
28	Use and Replacement of Clubs Damaged During a Round	DGU: OK

29	Use of a Distance-Measuring Device	DGU: Rigtig god idé da de allerede er blevet en central del af golfspillet for mange golfspillere. Kan også være med til at reducere Pace of play, da der ikke skal skridtes af for at finde længder.
DGU	R&A foreslår at udgive to Bøger med Golfregler. Een med alle regler og en for spillere hvor visse spidsfindigheder er udeladt og hvor tiltaleformen er anderledes.	<p>Spiller-versionen synes også meget teksttung selvom der gøres brug af tegninger i højere grad i de reviderede regler. En bog til spillere som er næsten lige så lang som "selve" reglerne og som må henvise til disse uden at gøre reglerne meget simple virker ikke som en god idé.</p> <p>Det foreslås i stedet at udgive en version til spillere som simplificerer reglerne i meget højere grad. En sådan bør tage udgangspunkt i tegninger som den primære kommunikationsform. Der bør således være meget større forskel på de to bøger end foreslået af R&A.</p> <p>Eksempler på bøger kunne være:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Golf - i tegninger og bobler (vedlagt) 2. Quickguide til Golfreglerne (vedlagt)
DGU		DGU foreslår at begrebet "Tætklippet areal" inkluderes i Definitioner. Det er i dag defineret i Regel 25-2 Note 2.

Input bedes indtastes pr. klub i spørgeskemaet: <https://goo.gl/forms/lrl4dCVMt7azpoU42>