

DGU kan hjælpe greenkeeperne med at bruge AI

Af: Karin J. Hesselsøe

Foto: Krestine Havemann

Jeg har snakket med banekonsulent Thomas Hoffmann Jepsen fra DGU, som tilbyder korte kurser i at bruge generativ AI og chatbots.



Man skal ikke tage alt for gode varer f.eks. kan den finde på at 'hallucinere'.

Thomas: Jeg har selv brugt AI og chatbots i lang tid, og jeg er 'superbruger' i min organisation (DGU). Jeg ser AI som et utrolig kraftfuldt værktøj, som kan hjælpe os både fagligt og privat. Jeg bruger det selv i alle mulige forskellige sammenhænge. I mit arbejde som banekonsulent bruger jeg det f.eks. til at skrive nyhedsbreve og banerapporter. Jeg bruger det også til at lave apps, som kan bruges f.eks. til at varsle for angreb af dollar spot.

Hvordan kan greenkeeperne blive bedre til at bruge AI og chatbots?

Thomas: Jeg tilbyder at komme ud i klubben, hvor man kan sidde i trygge rammer sammen med sine kolleger. Så bruger vi et par timer sammen og jeg gennemgår hvad man kan bruge AI og chatbots til. Foreløbig har jeg holdt kurser for greenkeepere i 12 klubber rundtomkring i landet. Det er selvfølgelig ikke kun relevant for greenkeeperne, men jeg tror det er vigtigt, at det foregår i en atmosfære, hvor man føler sig tryk og tør stille spørgsmål.

Ser du ingen faldgruber i at bruge AI og chatbots?

Thomas: Jo, det er et meget kraftfuldt værktøj og man skal kontrollere dens

svar og anbefalinger. Man skal ikke tage alt for gode varer f.eks. kan den finde på at 'hallucinere'. Det lyder ret vildt, men det betyder, at den opdigter et svar, som ikke er rigtigt dvs. den kan finde på historier som er noget vrøvl. Det skal man være opmærksom på.

Thomas Hoffmann Jepsen



Datadrevet greenkeeping

Dansk Golf Union (DGU) har søgt og fået penge fra Miljøstyrelsen til et projekt, der skal udvikle greenkeepernes brug af målbare data for de plejemæssige tiltag som udføres på de danske golfbaner. Formålet er at skabe et fagligt solidt beslutningsgrundlag, der gør det muligt at kunne drive baner med en høj spillekvalitet samtidig med et lavt pesticidforbrug.

Af: Torben Kastrup og Karin Juul Hesselsøe

Foto: Preben Nielsen og Karin J. Hesselsøe

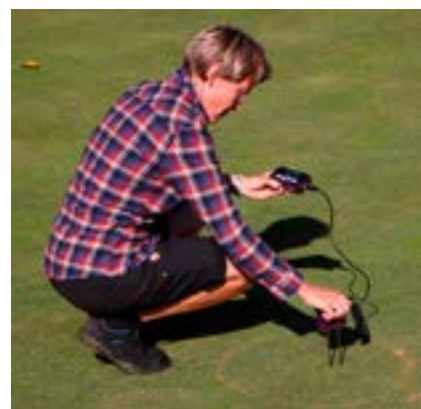
Beslutninger om plejetiltag som f.eks. vanding eller luftning træffes ofte ud fra fornemmelser frem for målbare data, hvilket kan føre til unødvendige eller for tidlige behandlinger. Derfor er der behov for objektive mål og tydelige grænseværdier, som præcist angiver, hvornår en behandling reelt er nødvendig.

Projektet skal udvikle og afprøve metoder, der knytter spillekvalitet sammen med græssets vækst eller mangel på samme. Det sker ved at måle f.eks. boldrul, opspring (bounce) og jævnhed på greens og koble disse målinger til oplysninger om sygdomsforekomst, ukrudtstryk, jordfugtighed, næringsstofstatus eller græsdækning. Projektet skal også fastlægge tærskelværdier, der angiver, hvornår en indsats er nødvendig for at opretholde en minimumskvalitet.

Rent praktisk skal der gennemføres dataindsamling på pilotbaner, hvor det dokumenteres, at spillekvaliteten kan fastholdes. Projektet vil også trække på erfaringer fra Holland, USA og Sverige, hvor måling af spillekvalitet er mere udbredt end herhjemme.

Projektet vil blive formidlet via artikler her i Greenkeeperen, og der skal laves en video og en præsentation som kan anvendes på infomøder og i undervisningen på skolerne (AMU Nordjylland Sandmoseskolen og Vilvorde). Desuden planlægges der et seminar med tema om datadrevet greenkeeping.

Projektet om datadrevet greenkeeping udføres af Torben Kastrup og Karin J. Hesselsøe.



Målinger af jordfugtighed med TDR-måler eller fasthed med en Clegg hammer kan give data som kan bruges til at fastlægge tærskelværdier for kvaliteten.